

# RxJS Programmation réactive

Des bases solides pour maîtriser la programmation réactive

2jours / 14h

## Public cible

- Comprendre les concepts de la programmation réactive
- Interpréter les Marble Diagrams
- Mettre en oeuvre la librairie RxJS et ses principaux opérateurs
- Déboguer et tester du code RxJS

## Programme

Développeurs, intégrateurs, architectes logiciel, chefs de projet technique

## Programme

- Avoir suivi le cours JavaScript: Les fondamentaux du langage ou avoir des connaissances équivalentes
- Des connaissances de base en programmation orientée objet (types, classes, interfaces,...) ne sont pas requises mais seront un grand plus pour comprendre les concepts objets abordés dans ce cours
- Connaissances de base en HTML