[Sf=ir] Institute

SFEIR Institute | TYPESCRIPT

TypeScript

Des bases solides pour développer des applications en TypeScript

1 jour / 7h

Objectifs pédagogiques

- Découvrir TypeScript
- Être capable d'écrire des types simples
- Être capable de comprendre des types avancée

Modalités d'évaluation : Les objectifs pédagogiques sont évalués à travers la réalisation des parties pratiques (labs dirigés) sous la supervision du formateur délivrant la session de formation.

Public cible

- Développeur Frontend
- Développeur Backend NodeJS

Prérequis

• Avoir suivi le cours JavaScript Moderne ou avoir des connaissances équivalentes

Programme

Module 1: Introduction

- Historique
- C'est quoi TypeScript?

Module 2 : Les types en JavaScript

- Duck typing
- Les types en JavaScript

Ateliers:

• Les types en JavaScript

Module 3: Annotations de type

• Annotations de type

Ateliers:

• Annotations de type

Module 4: Typer les variables

• Typer les variables en TypeScript

Ateliers:

Typer les variables

Module 5: Interfaces

- Interfaces et objets
- Optional & readonly
- Héritage & extensions
- Mapped types

Ateliers:

Interfaces

Module 6 : Fonctions

- Typer les paramètres et le retour
- Functions types
- Méthodes
- Paramètres optionnels et valeurs par défaut
- Rest parameters
- Surcharge

This

Ateliers:

Fonctions

Module 7: Classes

- Définir une classe
- Classe et prototype
- Implémentation d'interface
- Abstract class
- Héritage

Ateliers:

Classe

Module 8 : Déstructuration

Déstructuration

Ateliers:

• Déstructuration

Module 9 : Ecosystème

- Modules
- Définitions de types externes

Ateliers:

Modules

Module 10 : Décorateur

Décorateur

Ateliers:

o Décorateur